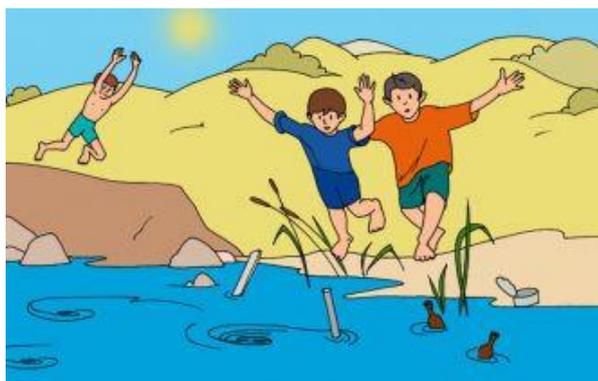


# Правила безопасности КУПАЛЬНЫЙ СЕЗОН



На высоком берегу,  
Дети не играйте!  
Из-под ног уйти земля  
Может, так и знайте!  
И с обрыва прямо вниз  
В воду полетите...  
И останется кричать:  
«Люди, помогите!!!»

И большим, и детям  
Хочется сказать:  
В незнакомом месте  
Вам нельзя нырять!  
Может очень мелкой  
Речка оказаться...  
А в песок опасно  
Головой втыкаться!  
Сучья, камни, стёкла  
Спрятались на дне –  
Их заметить сложно.



Когда вокруг грохочет гром  
И молния сверкает,  
Не лезь в открытый водоём!  
Ведь всякое бывает...  
И если ты в грозу попал,  
Не плавай, не купайся...  
Лишь только дождик застучал,  
На берег выбирайся!



В водной глубине...Катятся волны от лодок с судами...

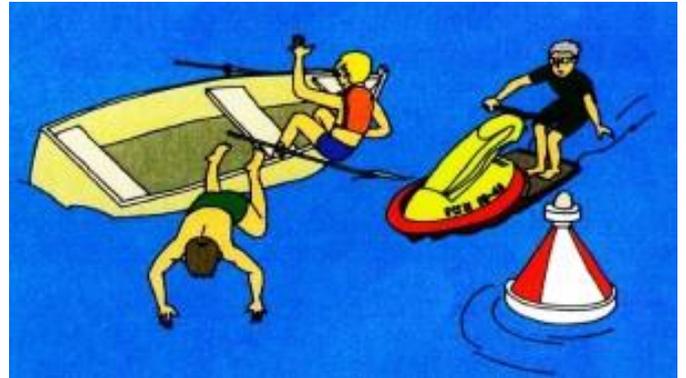
Спорить не стоит с такими волнами!  
Ты по возможности их избегай,  
Близко к корабликам не подплывай:  
Сверху пловца разглядеть очень сложно,  
Затормозить на воде невозможно:  
Может водой с головой накрыть,  
Может дыхание перехватить...  
Будет печальным финал, вероятно:  
Вряд ли ты сможешь вернуться обратно...





На самодельном плоту по воде  
Едут мальчишки вдогонку мечте.  
Трое матросов, один капитан  
Мчатся на поиски сказочных стран...  
Только разъехались брёвна в плоту –  
И не догнали мальчишки мечту...  
Очень опасно с рекою шутить  
И на плоту за мечтою поплыть.

Если вы в лодке поплыть захотите,  
То обязательно, дети, учтите:  
Можно кататься весь день, до заката,  
Только раскачивать лодку не надо,  
И за красивым цветком не тянуться –  
Может судёнышко перевернуться...  
Всплыть не сумеешь – тогда быть беде!  
Будь осторожен всегда на воде!



Не надо безобразничать  
И делать дырки в круге;  
Не стоит жизнью рисковать  
Ни другу, ни подруге.  
Но если ты, но если ты  
Шалун и злой проказник –  
Недалеко и до беды:  
Дырявый круг опасен.



Пляж буйками окружён  
От судов, коряг и волн.  
Значит, можно здесь купаться,  
Ничего не опасаться.  
Веселитесь, как хотите,  
Но, пожалуйста, учтите:  
Чтобы жизнь не потерять –  
За буйки не заплывать!

